

Výpočetní technika pro 4. ročník

PROGRAM MALOVÁNÍ

samostatná práce - téma louka



**Mgr. Jiřina Kalousková, ZŠ Bruntál, Rýmařovská 15, př. o.
9. 4. 2012**

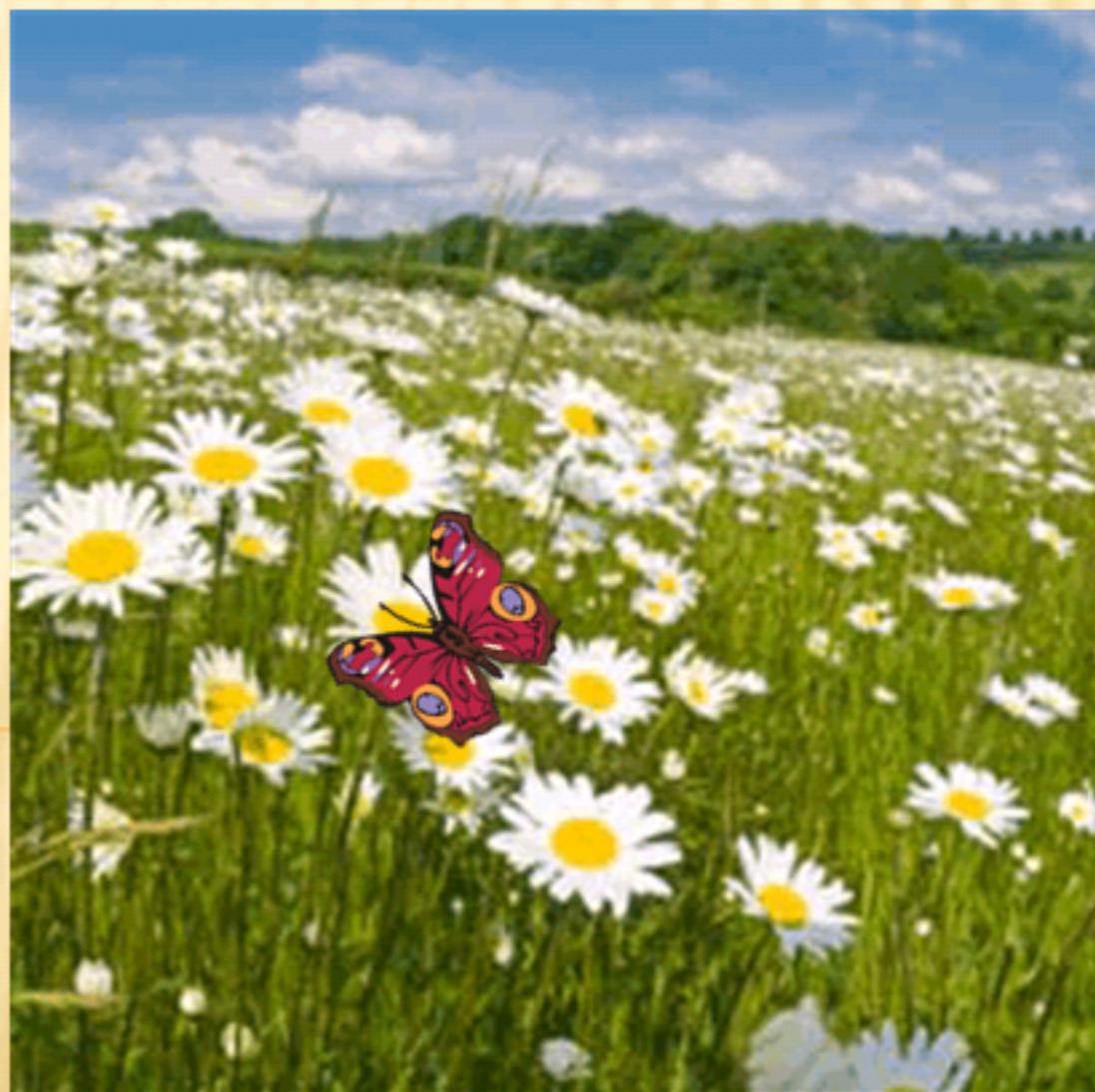
Využijeme vše, co jsme se naučili.

Vaším úkolem bude samostatně vytvořit složitější obrázek na téma louka.

Představ si, co všechno můžeš na louce vidět a uvědom si, co sám zvládneš nakreslit nebo složit z tvarů.

Promysli si obrázek a začni tvořit.

Kdo si neví rady, využije nápovědu.



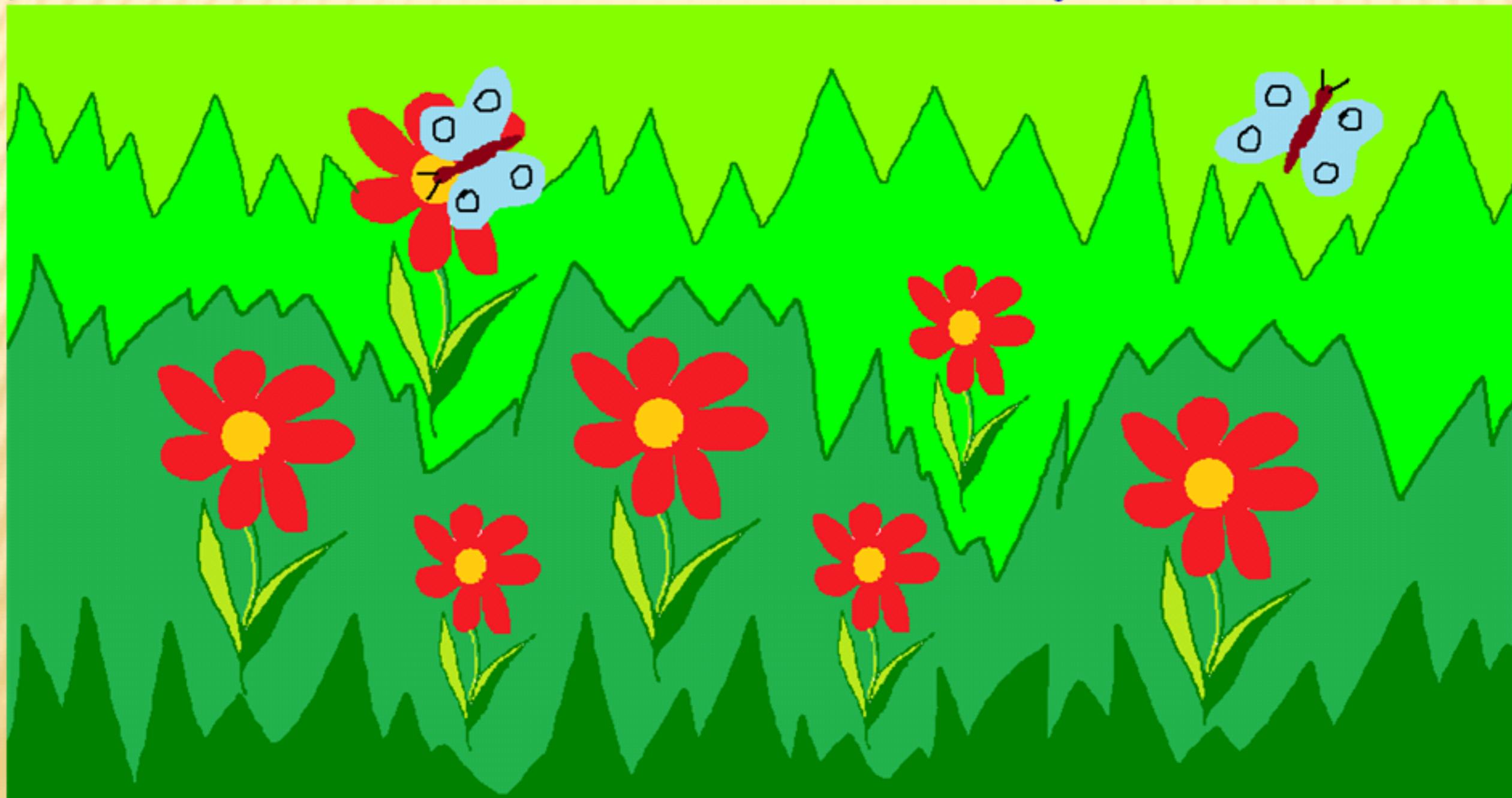
Otevři si program:

- 1) Nabídka **START** - ikona **PROGRAMY** - **PŘÍSLUŠENSTVÍ** - **MALOVÁNÍ**, dvojklik myši
- 2) Dvojklikem otevři ikonu na ploše.

START - **PROGRAMY** - **PŘÍSLUŠENSTVÍ** - **MALOVÁNÍ** -
pravé tlačítko myši - **ODESLAT** - **PLOCHA** (vytvořit zástupce)



- 1) Otevři si program malování
- 2) Z tvarů si poskládej kytičku, dokresli
- 3) Nakresli malého motýlka
- 4) Nakopíruj si kytičky a rozmísti je
- 5) Vytvoř - namaluj si pozadí v různých odstínech zelené barvy
- 6) Máš hotovo. Obrázek si ulož do své složky.



Metodický list:

Před zahájením práce žáky upozorníme, že se mohou přihlásit a zeptat se či požádat o radu.

Průběžně žáky kontrolujeme, jak pokračují s prací.

V závěru hodiny společně prohlédneme a ohodnotíme práci všech žáků třídy. Hodnotíme slovně.

Citace obrázků:

Louka - <http://static.howstuffworks.com/gif/rd/how-to-grow-a-wildflower-meadow0.jpg>

Další použité obrázky byly vytvořeny pomocí klávesy PrtSc.