

**Výpočetní technika pro 4. ročník**

# **PROGRAM MALOVÁNÍ**



**Mgr. Jiřina Kalousková, ZŠ Bruntál, Rýmařovská 15, př. o.  
18. 3. 2012**

**Představ si, že se chystáš namalovat obrázek. Co všechno můžeš potřebovat? Zapiš si to:**

---

---

---

---

**Potřeby k malování najdete i v programu malování.  
Pojďme si popsat nástroje. Přejdi na další stranu.**



# Seznámíme se s nástroji programu MALOVÁNÍ.

## Jak program otevřeme?

1) Nabídka **START** - ikona **PROGRAMY** - **PŘÍSLUŠENSTVÍ** - **MALOVÁNÍ**, dvojklik myši

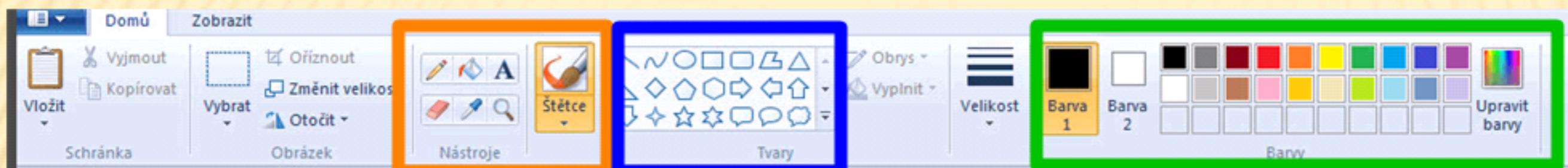
2) Pro snadnější otvírání programu uložíme zástupce programu na plochu a pak jen dvojklikem otevřeme

**START** - **PROGRAMY** - **PŘÍSLUŠENSTVÍ** - **MALOVÁNÍ** -  
pravé tlačítko myši - **ODESLAT** - **PLOCHA** (vytvořit zástupce)



**Po otevření programu se ti na ploše zobrazí toto:**

**tužka, kbelík, psaní, guma, kapátko a lupa, štětce**

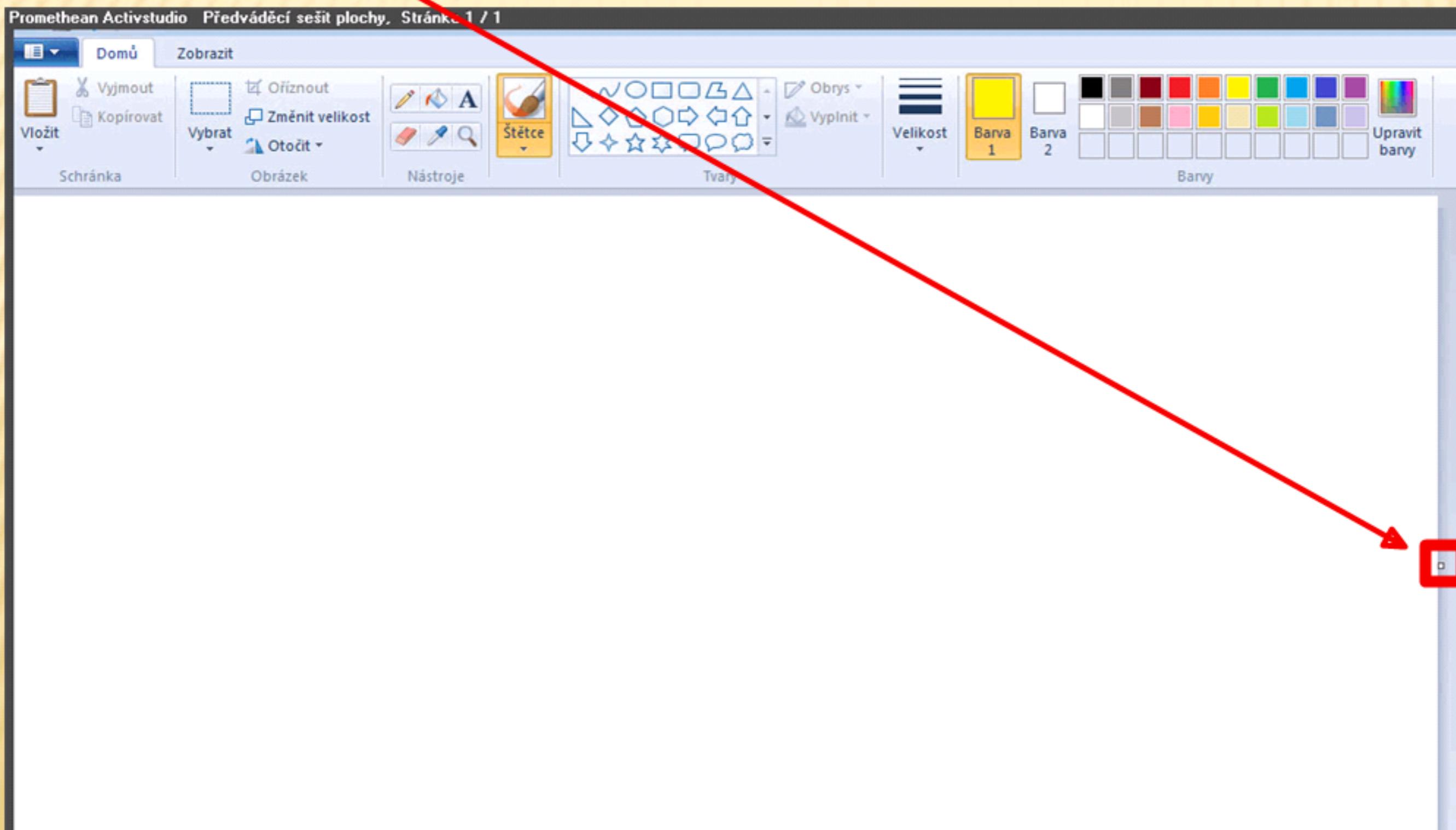


**tvary ke vložení**

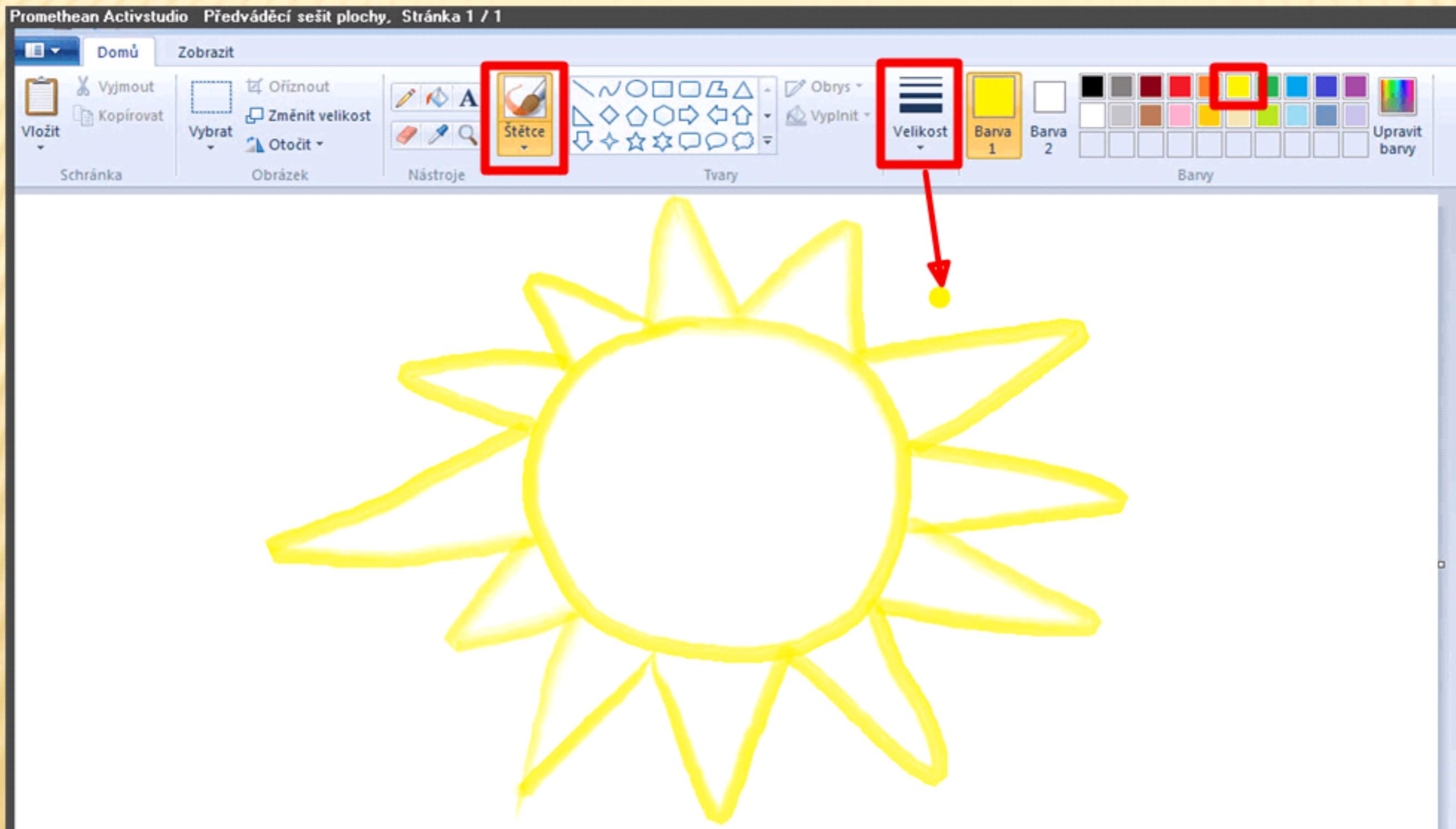
**barvy pro vybarvování  
i malování**

**kreslicí plocha = papír**

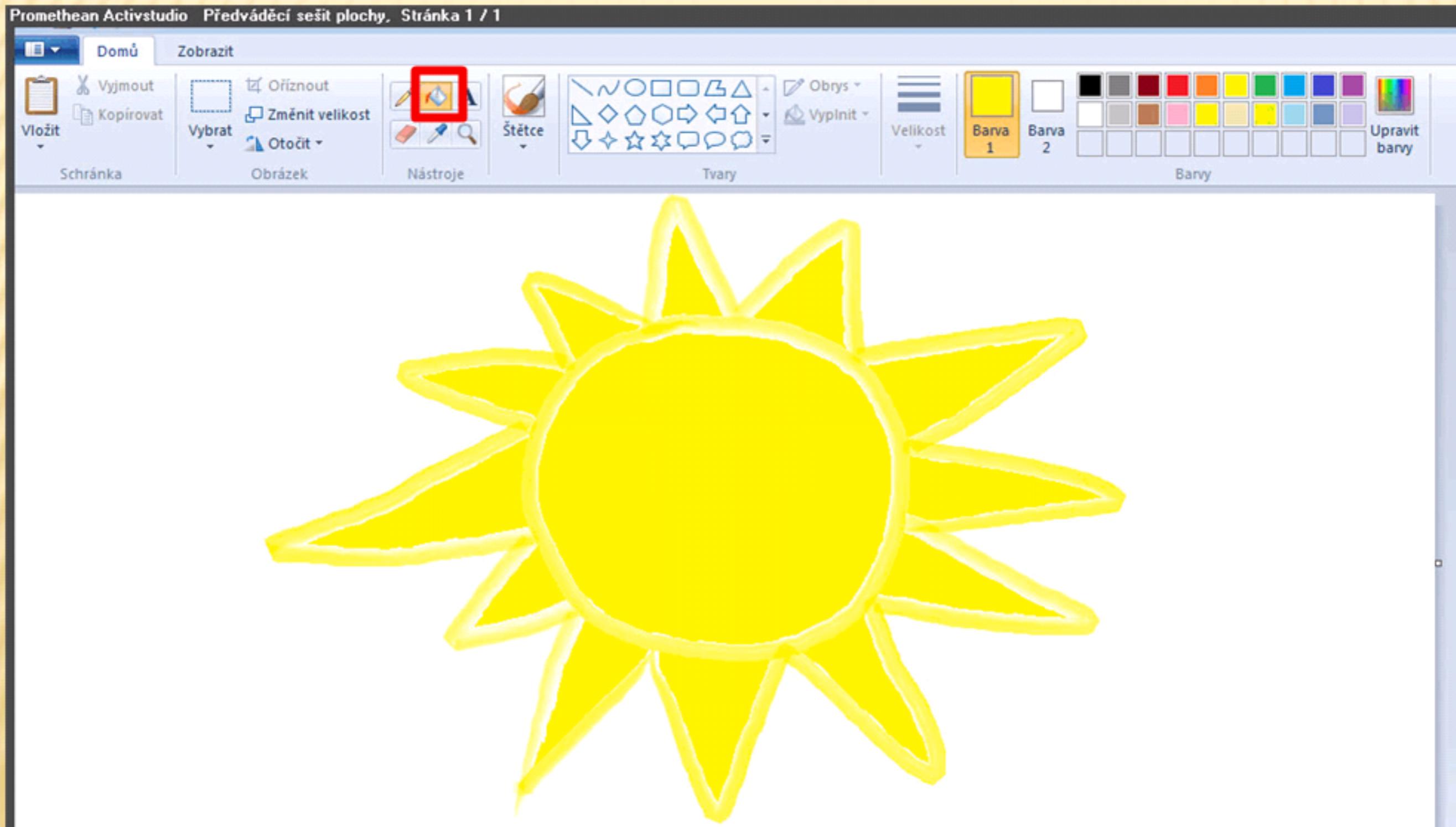
Tažením za čtvereček nebo roh si zvětšíš nebo zmenšíš **kreslicí plochu**. Vyzkoušej si to, plochu si uprav a zvětši.



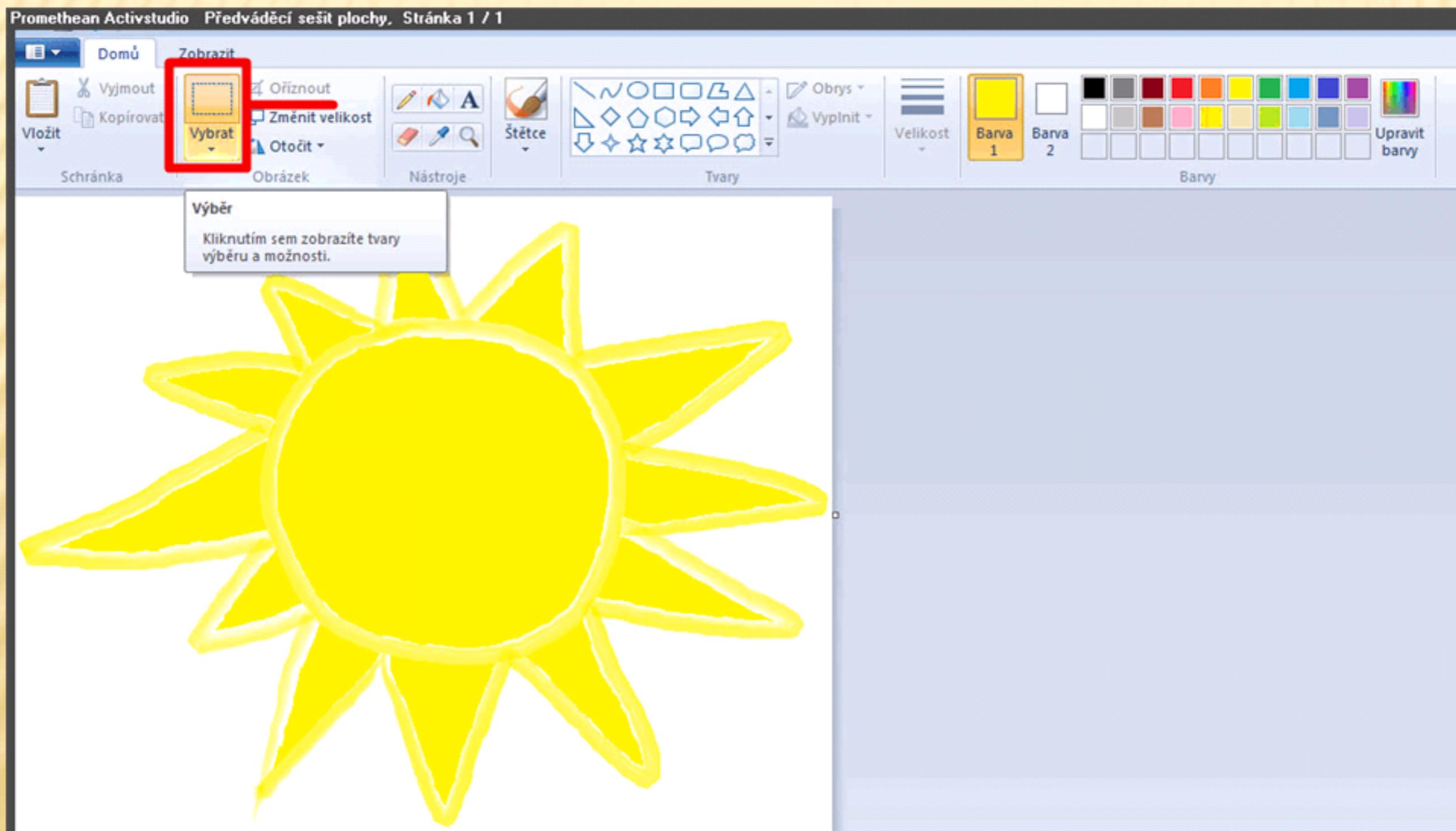
**Klikni na žlutou barvu. Klikni na štětce a vyber si z nabídky. Zvol velikost čáry. Klikni a drž levé tlačítko myši a pokus se namalovat sluníčko.**



**Pak klikni na kbelík a sluníčko vybarvi.**

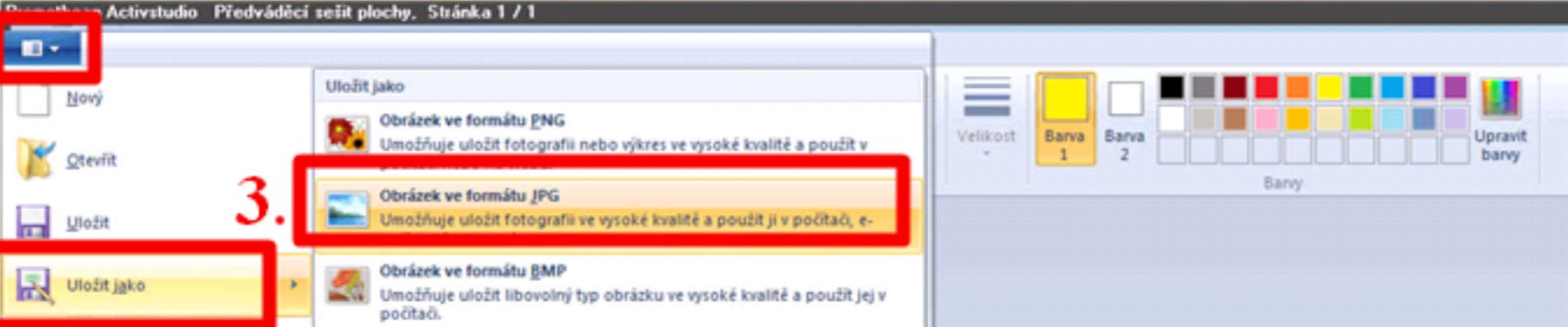


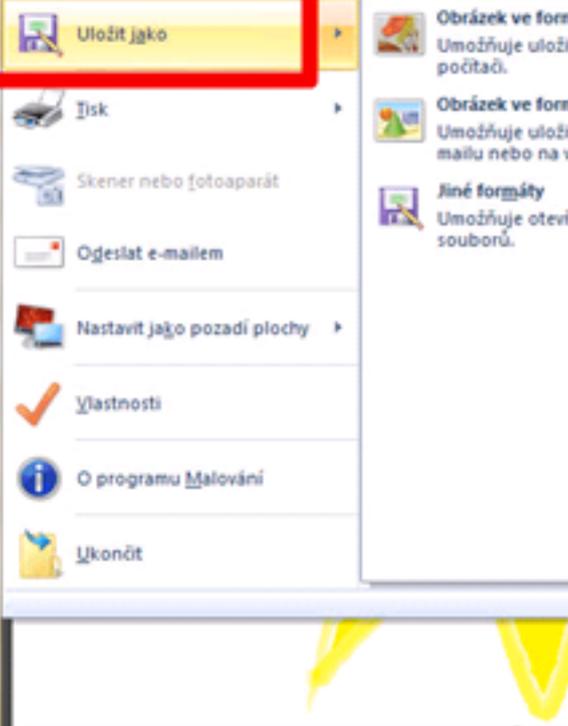
Při uložení obrázku budeme šetřit místem, proto obrázek ořízneme = zmenšíme jen na pomalovanou plochu.  
Klikni na **VYBRAT** a zvol obdélníkový výběr, pak jen tažením myši vyznačíš obdélník a klikni na **OŘÍZNOUT**.



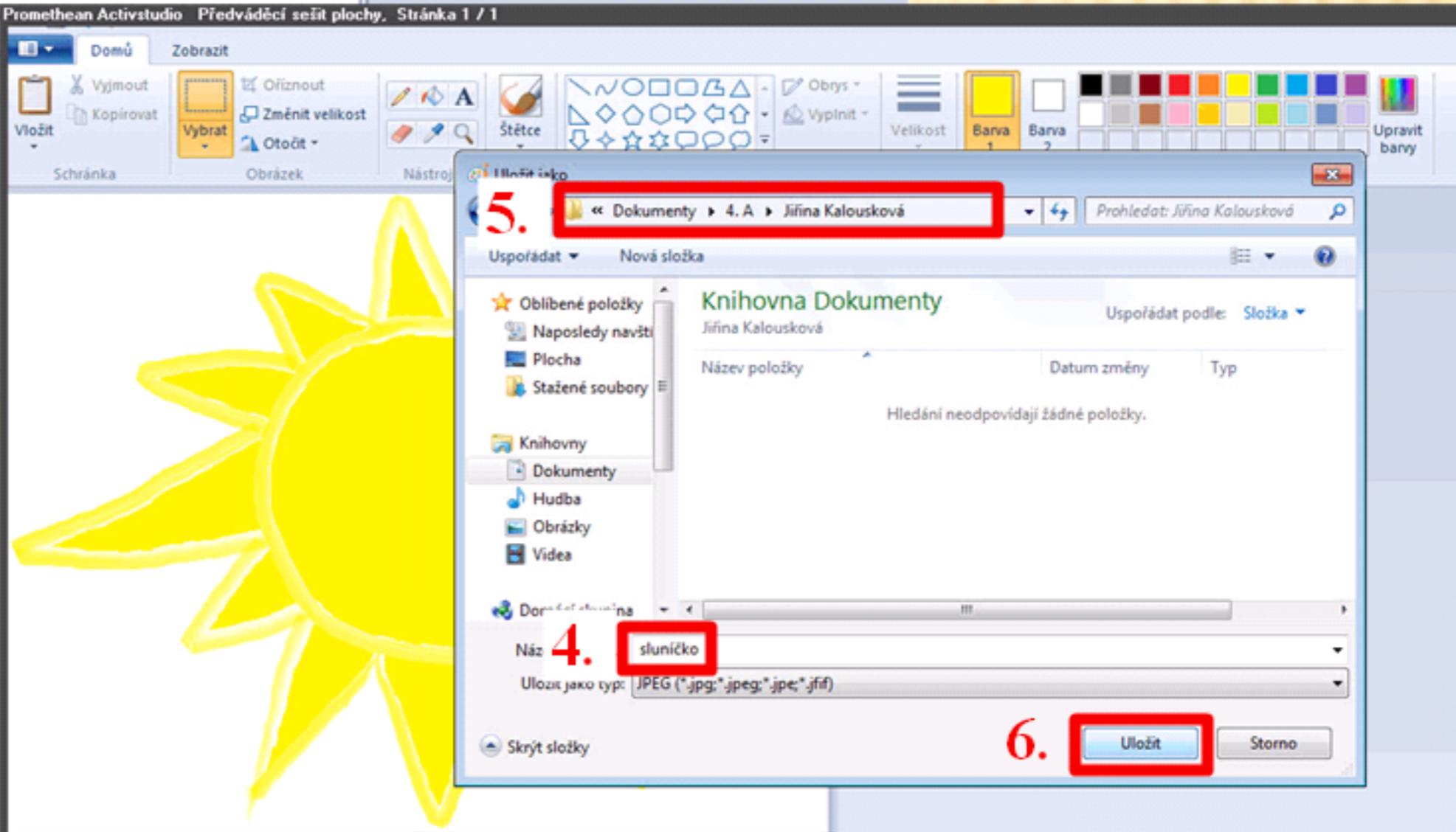
A nyní už si obrázek uložíš do své složky.

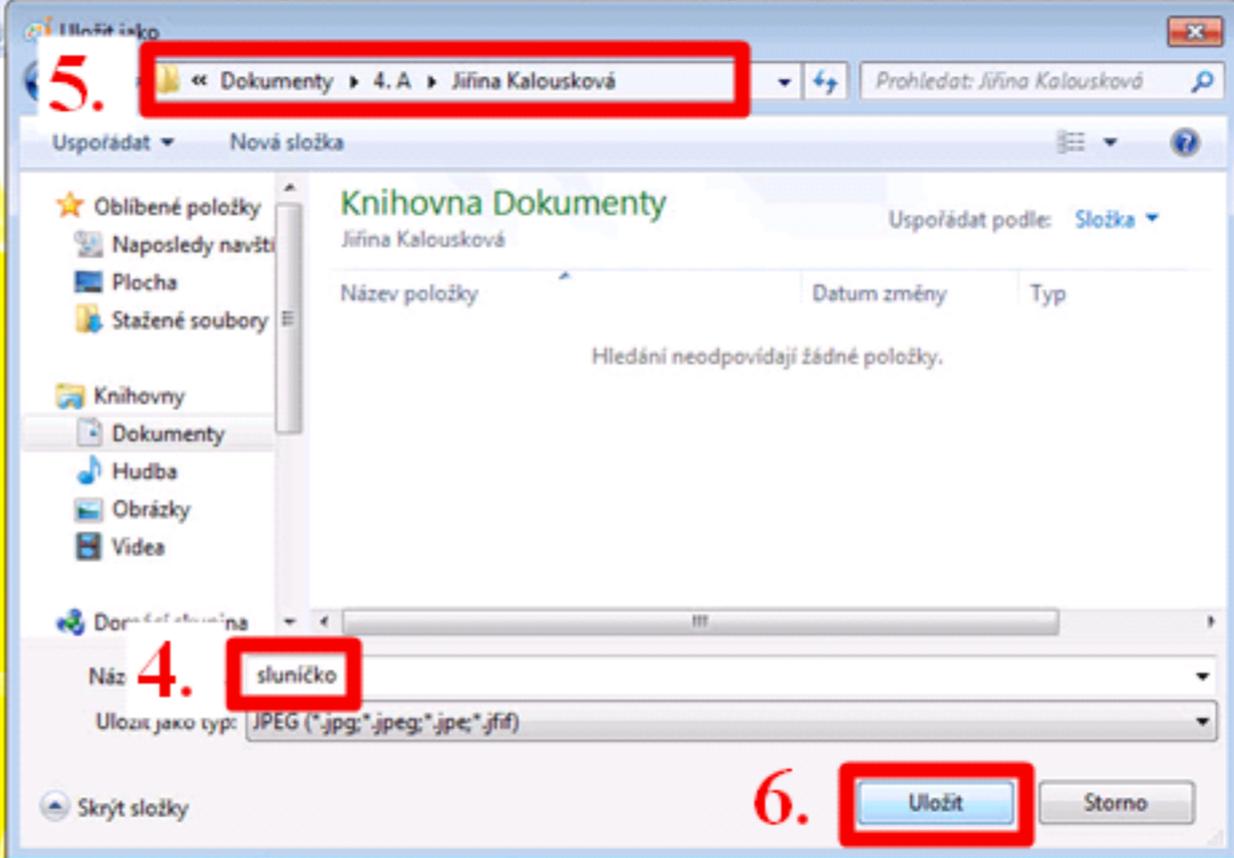
Klikni na ikonu vlevo nahoře, přejdi na **ULOŽIT JAKO - OBRÁZEK** JPG. Objeví se tabulka, obrázek pojmenuj sluníčko a ulož jej do **DOKUMENTY - SLOŽKA TŘÍDY - TVÁ SLOŽKA**, pak klikni na **ULOŽIT**

1. 

2. 

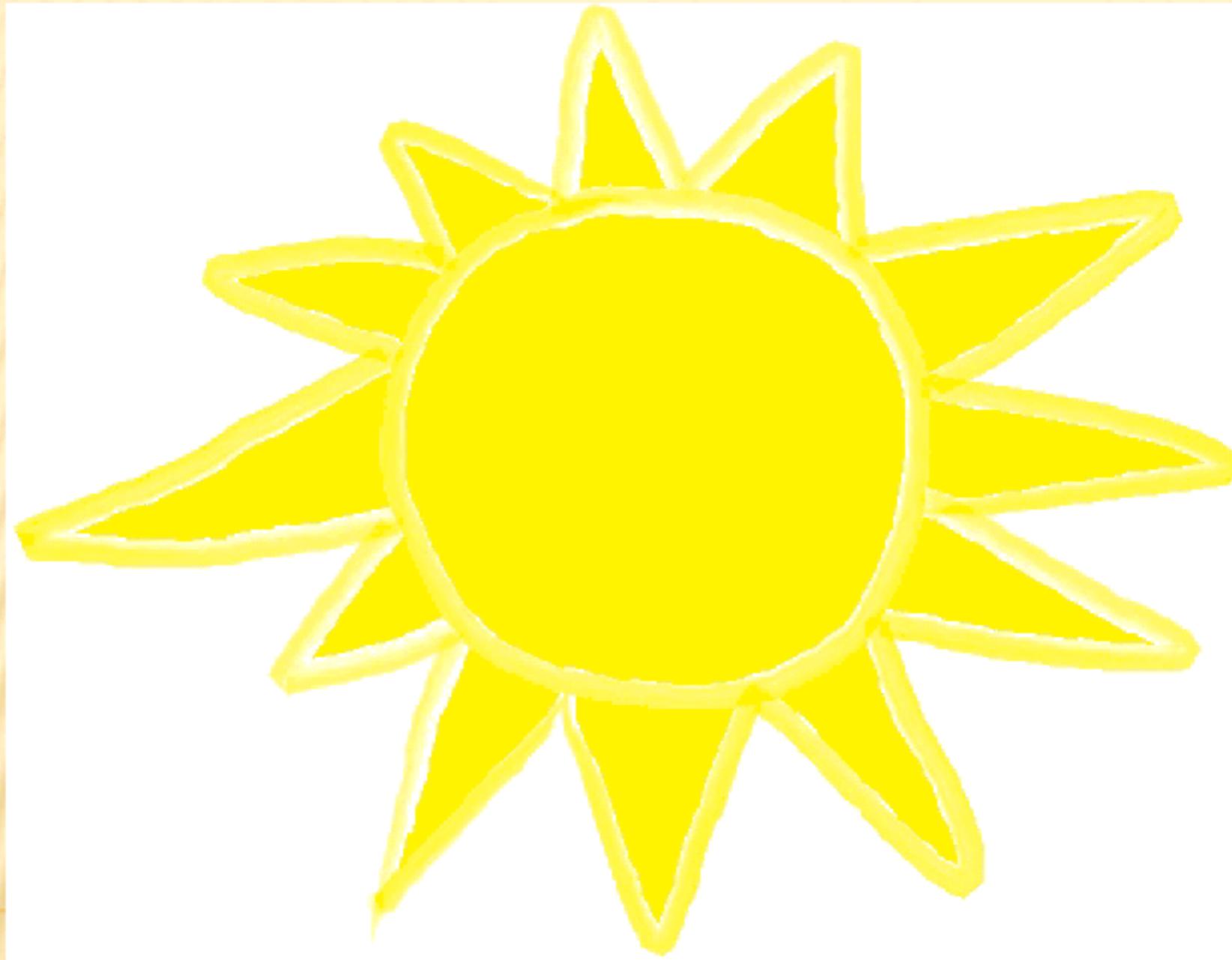
3. 

4. 

5. 

6. 

**Nyní mám obrázek sluníčka a můžu si jej vložit do libovolného dokumentu.**



**Vyzkoušej si vše ještě jednou, nakresli kytičku.**

## **Metodický list:**

**Postupně vedeme žáky programem krok za krokem. Žádáme, aby se kdykoli zeptali, čekáme, až zvolený krok zvládnou všichni, pak jdeme dál. V závěru hodiny společně zopakujeme nové informace a poté poskytneme žákům prostor pro samostatnou práci.**

## **Citace obrázků:**

**Všechny použité obrázky byly vytvořeny pomocí klávesy PrtSc.**

---